

Beurteilungsbogen für Kinderspielplätze

in Hann. Münden

Spielplatz: Gimte – Birkenweg / Ahornweg

1. Spielwert:

Note	5,80	x 2
-------------	------	------------

Ø	Attraktivität der Spielgeräte	5
Ø	Aufforderungscharakter der Spielgeräte (Form, Farbe, Material, Funktion)	7
Ø	Vielfalt der Spielgeräte	5
Ø	Anzahl der Spielgeräte	5
Ø	Benutzerspaß durch Spielgeräte	7
Ø	Förderung der kindlichen Entwicklung durch Spielgeräte	6
Ø	Spielangebote für soziale Kontakte und Kommunikation (Wippe, Ballspiele etc.)	9
Ø	Spielangebote zur Förderung der körperlichen Geschicklichkeit (Schaukel, Klettergerüst etc.)	8
Ø	Spielangebote zur Förderung der Kreativität (Sandkasten, Bagger etc.)	5
Ø	Spielangebote zur Förderung unterschiedlicher Sinne (Wasserspielgerät, Pfeifwippe etc.)	1

2. Sicherheit

Note	6,37	x 1
-------------	------	------------

Ø	Auffällige Defekte	1
Ø	Mängel laut Checkliste	10
Ø	Qualität der Spielgeräte	8
Ø	Zustand der Spielgeräte	2
Ø	Befestigungen der Spielgeräte	9
Ø	Einsehbarer Eingangsbereich	9
Ø	Abgrenzung, Zäune etc. zu Straßen, Flüssen, Böschungen etc.	8
Ø	Fallschutz bei Spielgeräten etc.	4

3. Sauberkeit und Gepflegtheit:

Note	6,57	x 1
-------------	------	------------

Ø	Auffällige Verunreinigungen mit Müll, Scherben, Zigarettenkippen etc.	11
Ø	Auffällige Verunreinigungen mit Hunde- und Katzenkot	9
Ø	Möglichkeiten der Abfallentsorgung (Papierkörbe etc.)	6
Ø	Auffällige Immissionen (Abgase, Lärm)	9
Ø	Zustand der Grünflächen	9
Ø	Auffällige Verunreinigung des Sandes im Sandkasten	1
Ø	Ev. Platzhygiene (Toiletten) etc.	1

4. Atmosphäre:

Note	2,42	x 1
-------------	------	------------

Ø	Harmonische Einbindung des Spielplatzes in die Umgebung	6
Ø	Ästhetische Gestaltung des Spielgeländes	1
Ø	Aufgelöste Flächen durch Geländebewegungen (Hügel, Senken etc.)	1
Ø	Gestaltung durch sinnvolle Bepflanzung (Bäume als Schattenspender etc.)	6
Ø	Verschiedenheit der Bodenbereiche, Wege und Spielflächen	1
Ø	Sitzgelegenheiten für Begleitpersonen und Kinder	1
Ø	Besondere Ausstattungsdetails etc.	1

Gesamtnote: mangelhaft

4,23 Punkte